Facebook Chat

A program egy chat kliens Facebookhoz. Nem lehet benne az előző üzeneteket megnézni illetve nem lehet offline barátokkal csevegni. Csak online és valós időben mutatja az üzeneteket a program. A program áll egy bejelentkező ablakból mely hibás adat esetén törli az inputokat, illetve egy barát listából és egy üzenő ablakból.

**Megvalósítás:**

A program lelke a SMACK API mely interfészt biztosít az XMPP protokolhoz és azon keresztül a „chateléshez”.

Ezt megtámogatja a CustomSASLDigestMD5Mechanism osztály amit valaki előre megírt azért, hogy Facebook-hoz is lehessen használni a SMACK API-t.

A fő osztály (FacebookChat) kezeli a szerverhez való kapcsolódást, a bejelentkezést, a barátok listájának lekérését és az üzenetküldést.

A fő osztályból hívjuk LoginWindow osztályt, ami arra hivatott, hogy megjelenítse az inputokat amik szükségesek a bejelentkezéshez. Ha sikeres volt a bejelentkezés, ekkor valóban átkerülünk a FacebookChat osztályból, egészen a FriendsWindow osztályba.

Ez kirajzolja a barátok listáját és közben elindul két folyamat. Az egyik a barátok jelenlétének a monitorozása, hogy online-e még, vagy sem valaki. A másik pedig a beérkező üzeneteket kezeli és írja ki az ablakba.

Ez az ablak pedig nem más, mint a chat ablak. Itt 3 fontos rész található. Felül az üzenetek panelje, alul pedig a textbox és a küldés gomb.

Ezen kívül még 6 osztály segíti a munkáját a programnak, de ezek csak az UI-hoz kellenek és az avatar kezeléséhez.

Ezek közül 2 fontos van. A PresenceHandler ami a userek állapotáról értesít, illetve a MessageListener ami ha kap egy üzenetet az API-n keresztül, értesíti a megjelenítőt.



